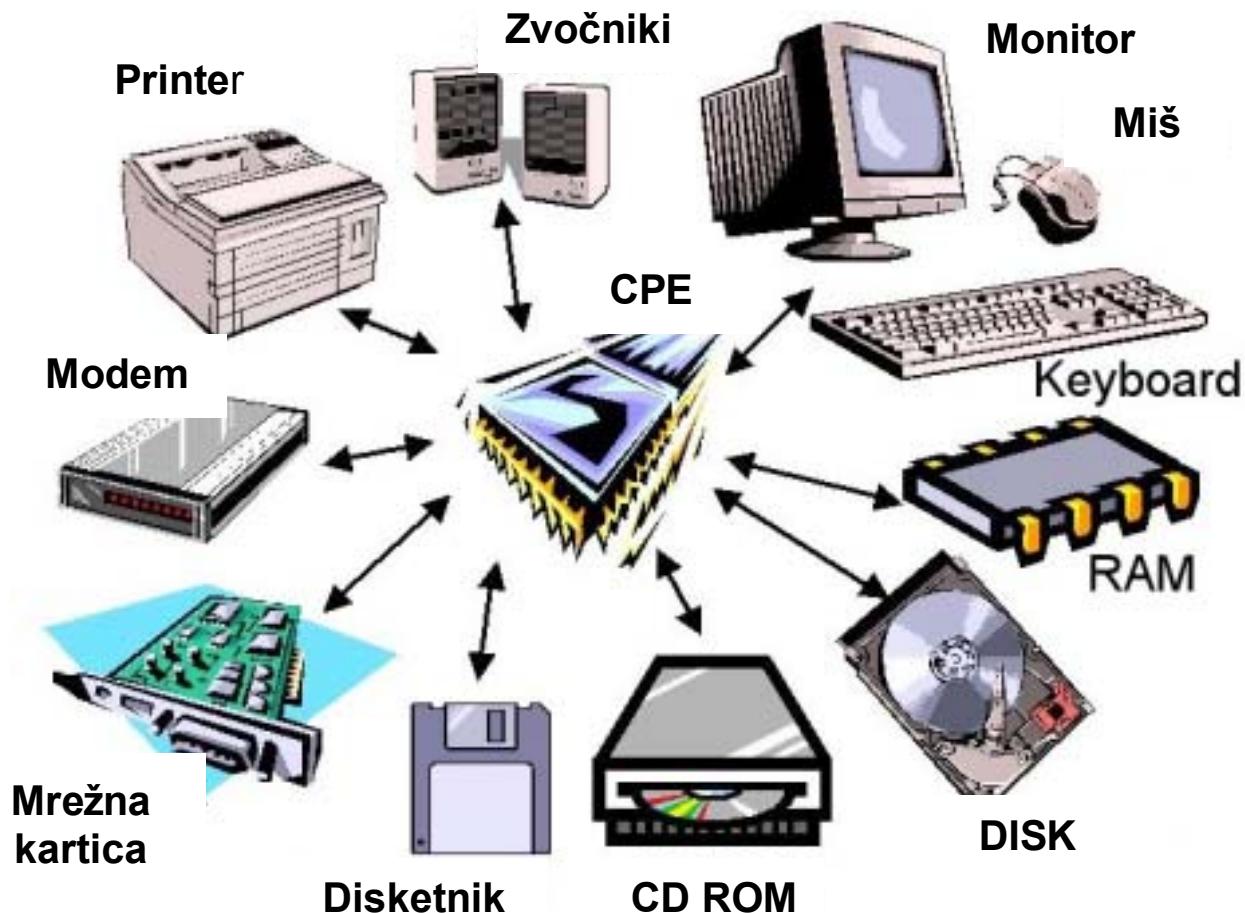




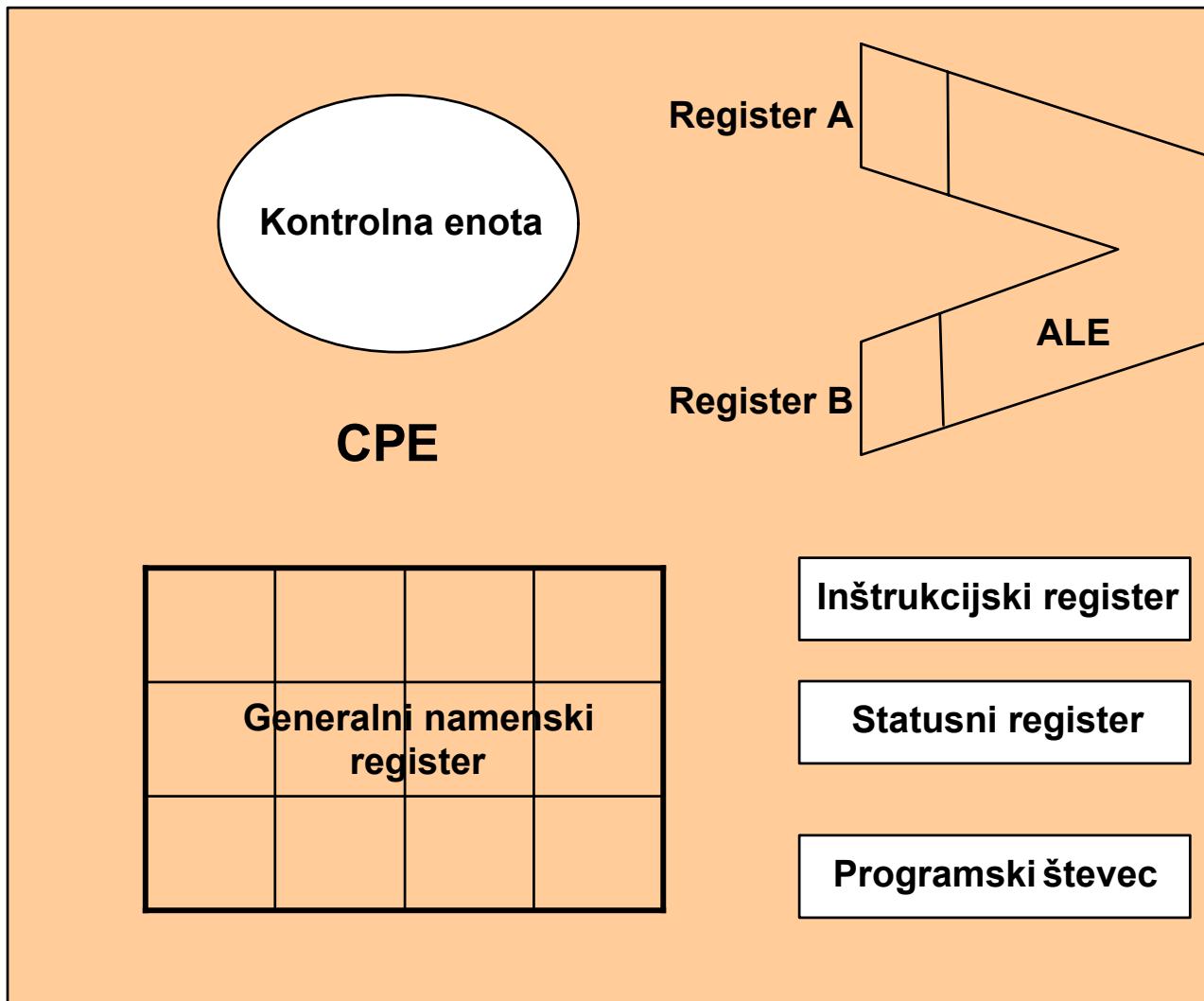
# Agenda

- Sestava in delovanje osebnega računalnika
- Mrežne tehnologije
- Tipi prenosa podatkov
- Programska oprema
  - Sistemska
  - Aplikacijska

# Sestava in delovanje PC-ja: sestava



# Sestava in delovanje PC-ja – CPE



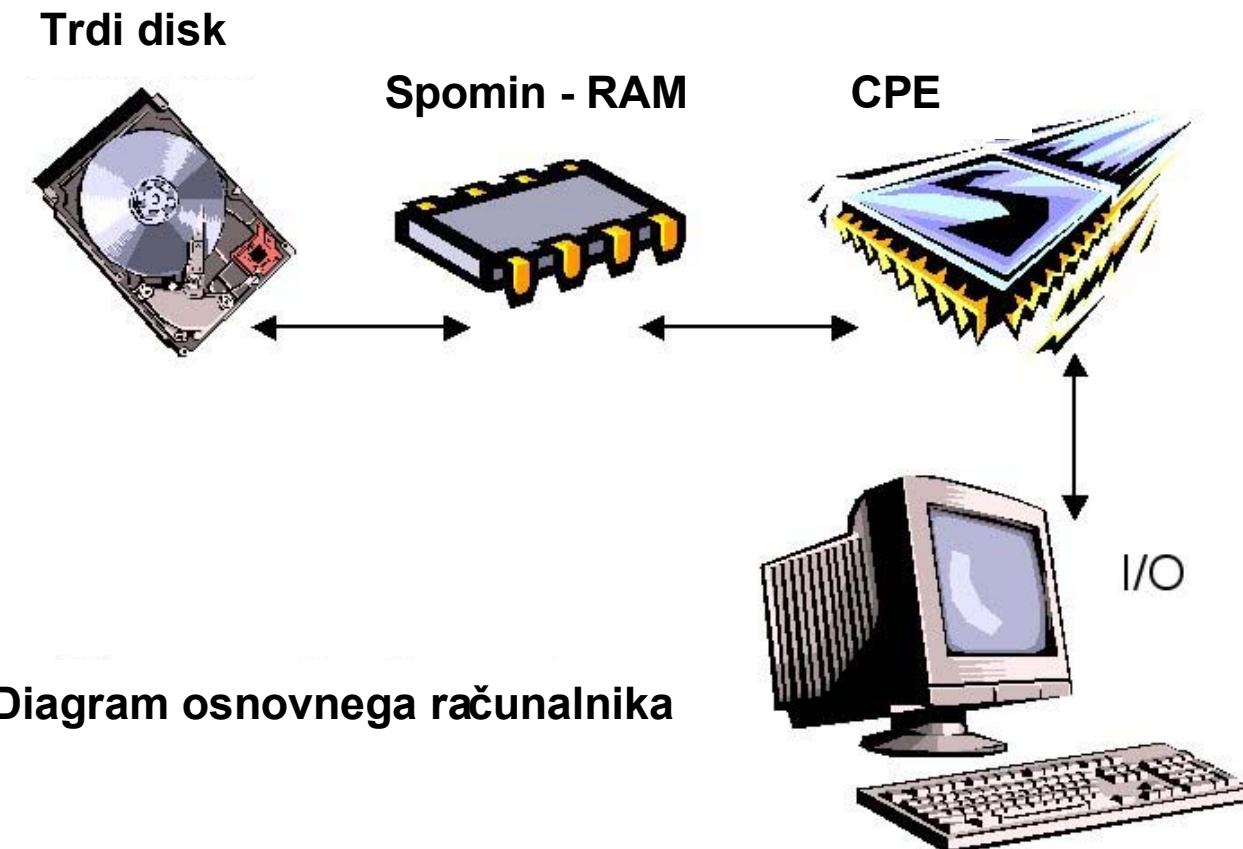
# Sestava in delovanje PC-ja – CPE

- **CPE** je sestavljen iz Kontrolne enote, Aritmetično Logične Enote in več manjših spominov, ki jih pravimo registri
  - **Inštrukcijski register:** vsebuje dejanske inštrukcije o tem kaj naj se izvaja v CPE
  - **Statusni register:** vsebuje rezultat primerjave (aritmetične operacije) registrov A in B, vedno z vsebino registra B
  - **Programski števec:** vsebuje naslov naslednje inštrukcije, ki naj se izvrši
  - **Inštrukcija:** skvenca bitov, sestavljena iz operacijske kode in naslova ali operandov

# Sestava in delovanje PC-ja – CPE

- Programi (inštrukcije) so spravljeni na trdem disku, ki pa je počasen
- Od tam se prenesejo v glavni spomin da zagotovijo CPE podatke o inštrukcijah, ki jih mora izvesti
- Zaradi vse hitrejših procesorjev pa glavni spomin ne more posredovati informacij v CPE dovolj hitro

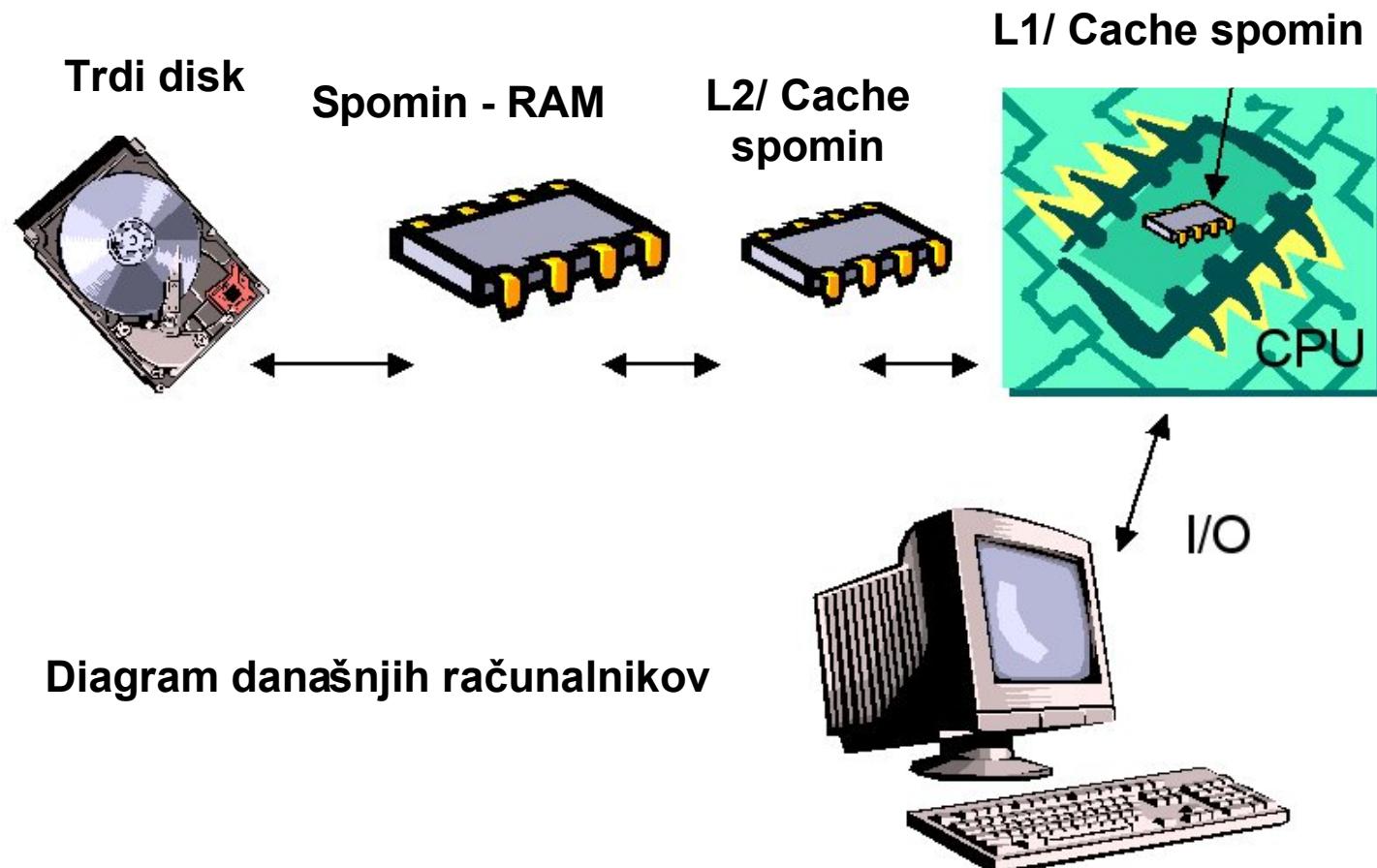
# Sestava in delovanje PC-ja: diagram



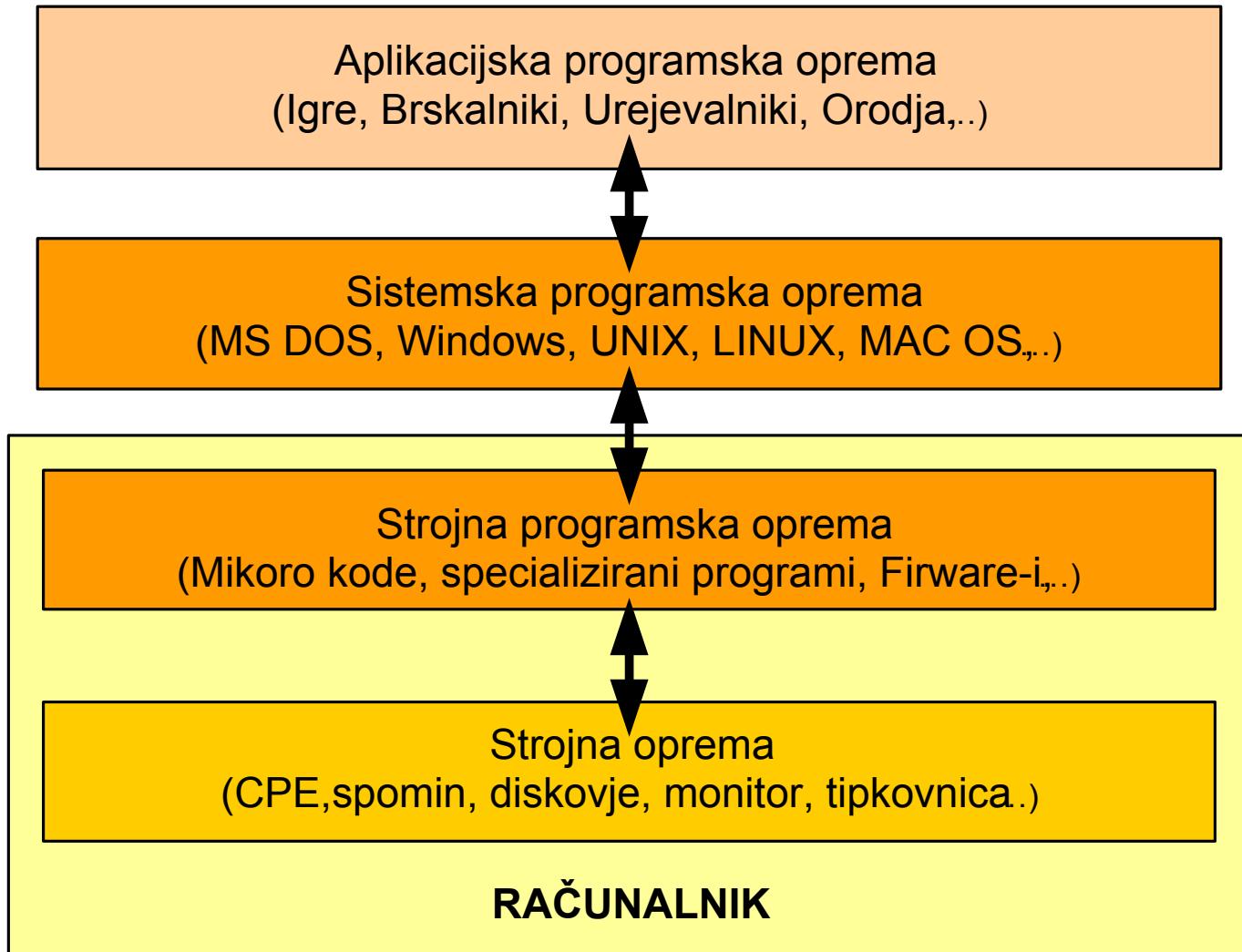
# Sestava in delovanje PC-ja: L2/L1/Cache

- Zato je vmes postavljen še hitri spomin (Cache memory), ki zagotavlja hitrejši prenos inštrukcij
- Sodobni računalniki imajo hitri spomin(cache) kar na isti Silicijevi rezini(kjer je izdelan tudi čip procesorja) tako da dela z enakim taktom in je zato enkao hiter kot procesor

# Sestava in delovanje PC-ja: diagram



# Sestava in delovanje PC-ja : strukturno



# Agenda

- Sestava in delovanje osebnega računalnika
- Mrežne tehnologije
- Tipi prenosa podatkov
- Programska oprema
  - Sistemska
  - Aplikacijska

# Mrežne tehnologije – OSI referenčni model

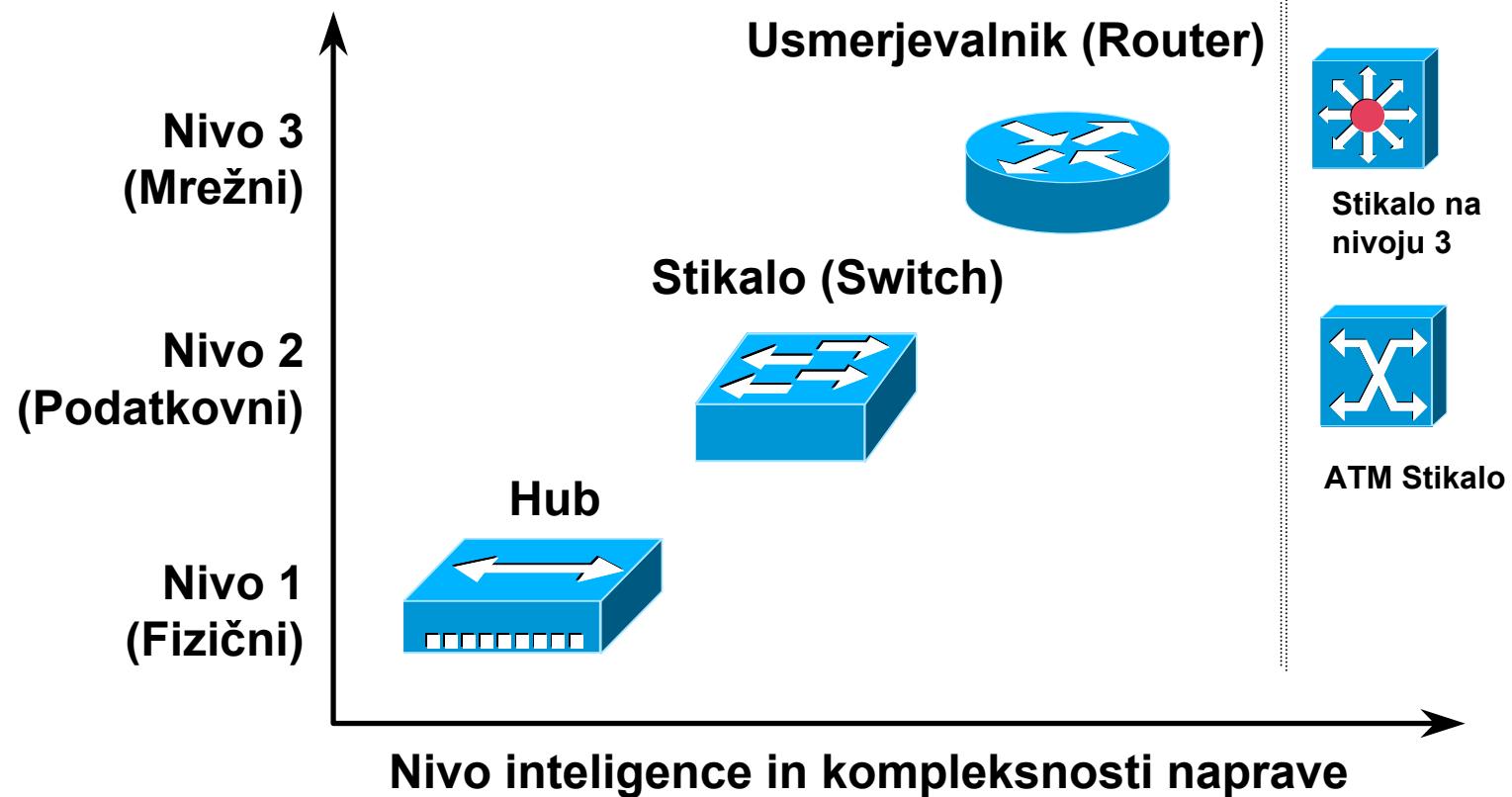
- **Nivo 7 Aplikativni nadzor.** Na tem nivoju se izvajajo uporabniške in aplikacijske naloge kot prenos podatkov (FTP), interporetacija grafičnih formatov in procesiranje dokumentov. Hkrati pa se izvajajo tudi TCP/IP operacije kot File Transfer Protocol (FTP), Simple Mail Transfer Protocol (SMTP), Simple Network Management Protocol (SNMP) in TELNET(TELecommunications NETwork).
- **Nivo 6 Prezentacijski nadzor.** Na tem nivoju se izvajajo funkcije povezane s formatom (npr., ASCII, EBCDIC, in Unicode kodiranje) in predstavitevijo podatkov na zaslonu in printerjih. V tem nivoju se izvajajo tudi pretvorbe med kodnimi stranmi in razna kodiranja.
- **Nivo 5 Nadzor sej** Tu se izvaja nadzor nad logičnimi sejami in povezavami, ki se vzpostavljajo med dvema ali več točkami v omrežju
- **Nivo 4 Nadzor transporta.** Na tem nivoju se izvaja nadzor vzdrževanjem in terminacijo logičnih sej med dvema host računalnikoma. Ta nadzor je povezan za vzdrževanjem in terminacijo end-to-end povezav med dvema host računalnikoma. Vpogled v paket in zagotovitev QoS.

# Mrežne tehnologije – OSI referenčni model

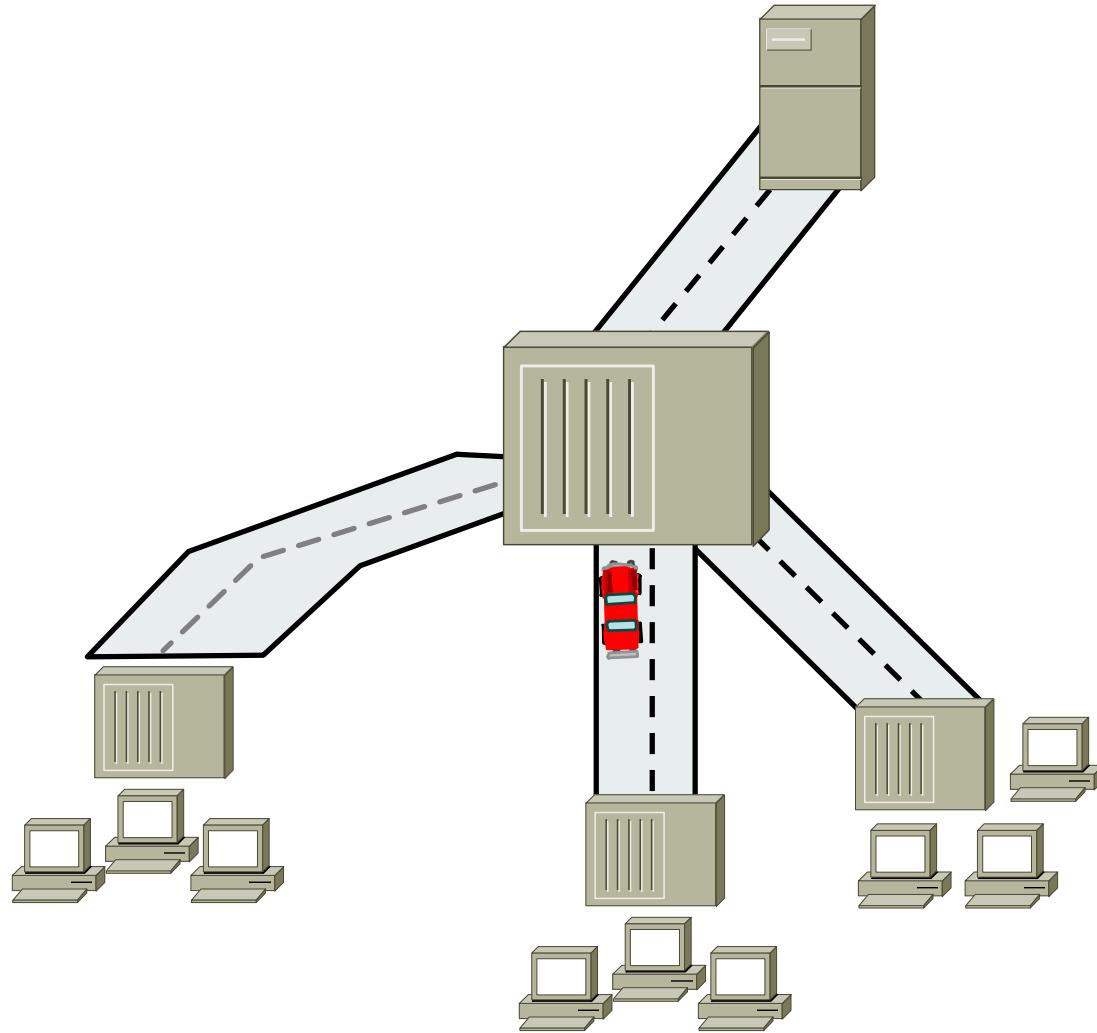
- **Nivo 3 Nadzor nad omrežjem:** Tu deluje IP protokol, ki skrbi za prenos in prevajanje datagramov med omrežnimi točkami.
- **Nivo 2 Podatkovni nadzor.** Na tem nivoju potekajo LAN to LAN povezave, z vso kontrolo in paketiranjem. (Frame Relay, HDLC High-level Data Link Control, PPP -Point-to-Point Protocol) in SLIP -Serial Line Internet Protocol)
- **Nivo 1 zagotavljanje fizičnega nadzora :** Tu se ukvarjamo že z elektromagnetnimi in fizičnimi aspekta prenosa in fizičnih vmesnikom med njima (T-carrier, DSL, SONET in DWDM ter vmesniki EIA-232 (aka RS-232), RJ-11 in RJ-45

# Mrežne tehnologije – OSI referenčni model

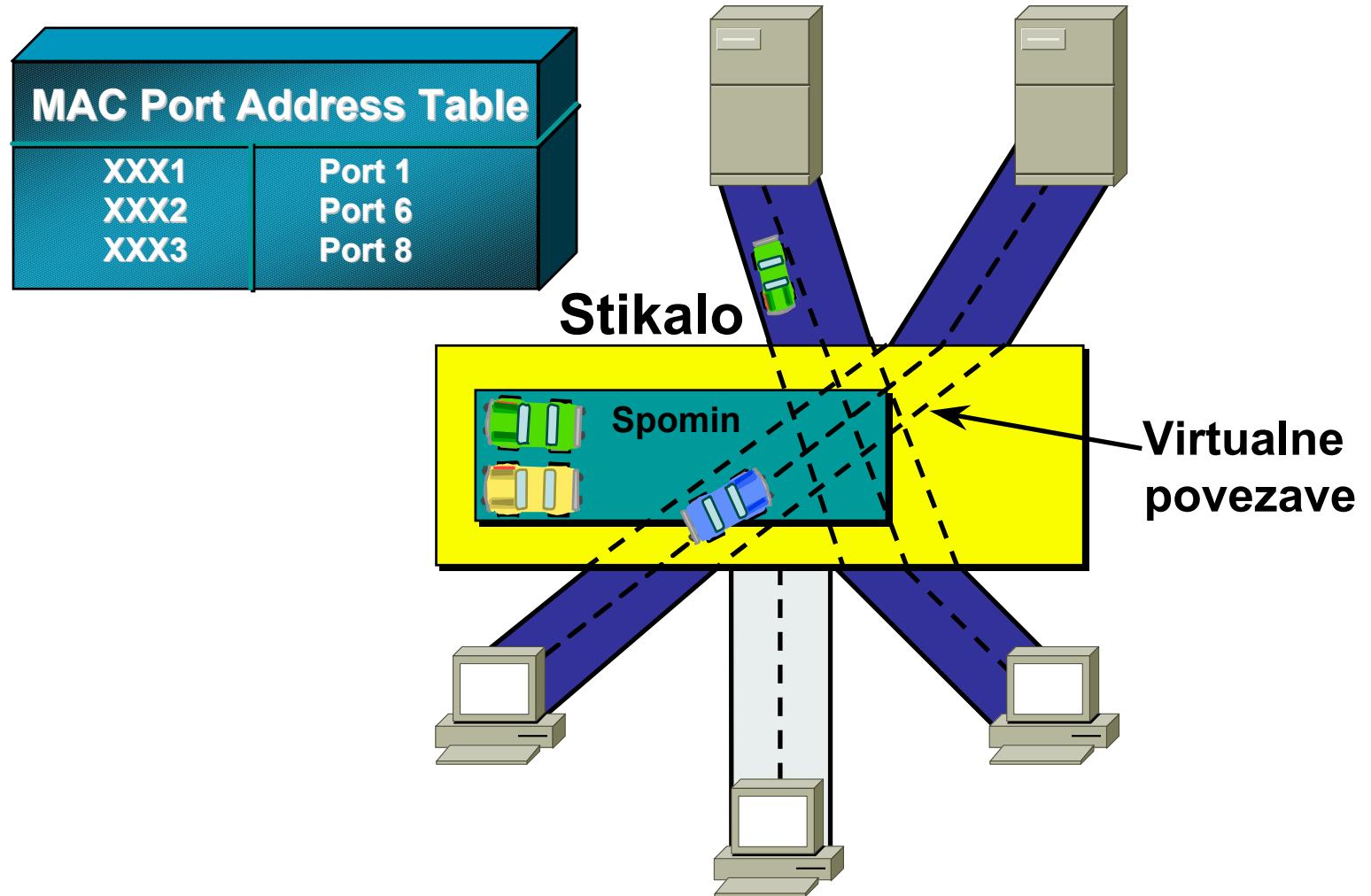
## Omrežne tehnologije



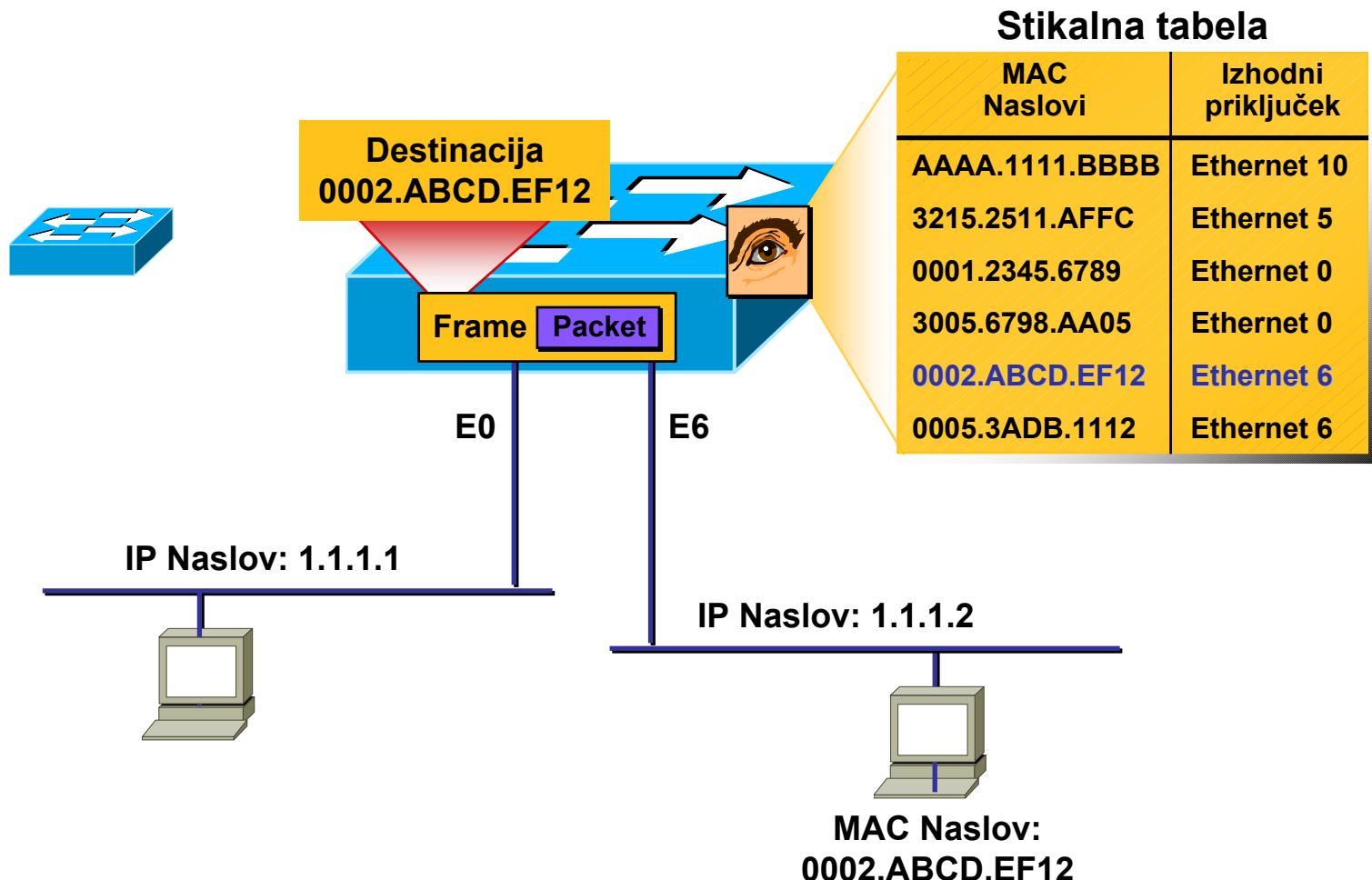
# Mrežne tehnologije – Nivo 1: Hubi



# Mrežne tehnologije - Nivo 2: Stikalo I.



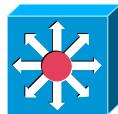
# Mrežne tehnologije - Nivo 2: Stikala II.



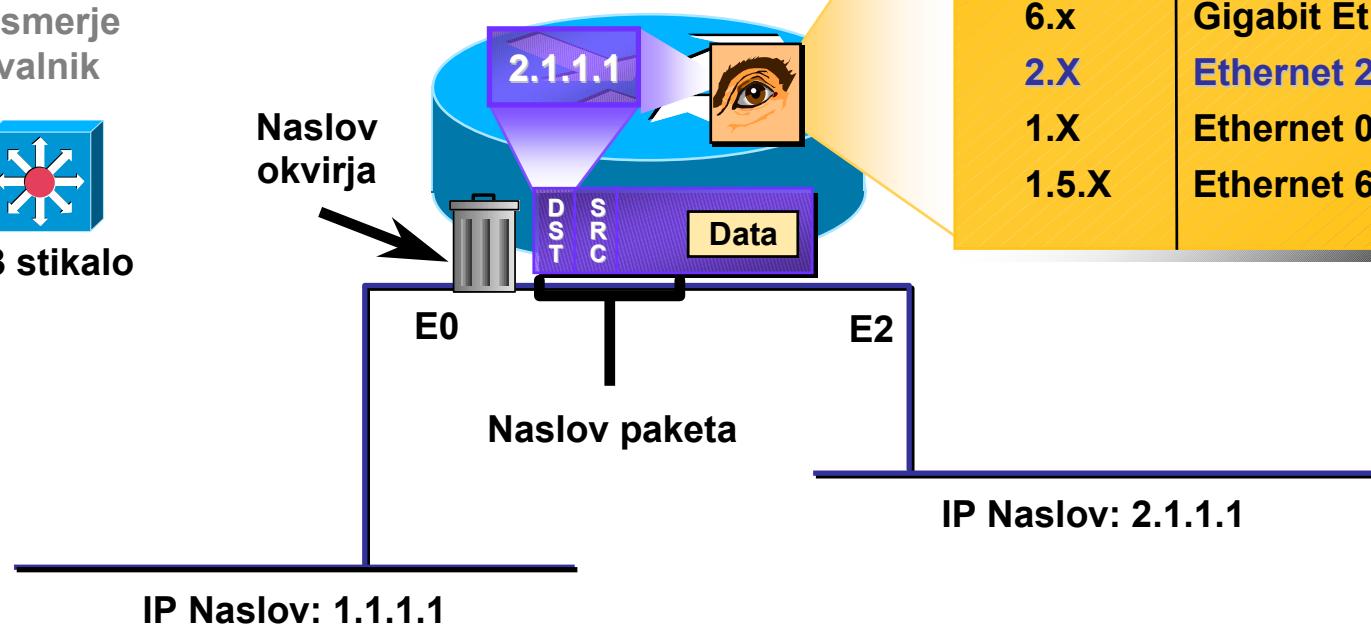
# Mrežne tehnologije - Nivo 3:Usmerjevalniki



Usmerjevalnik

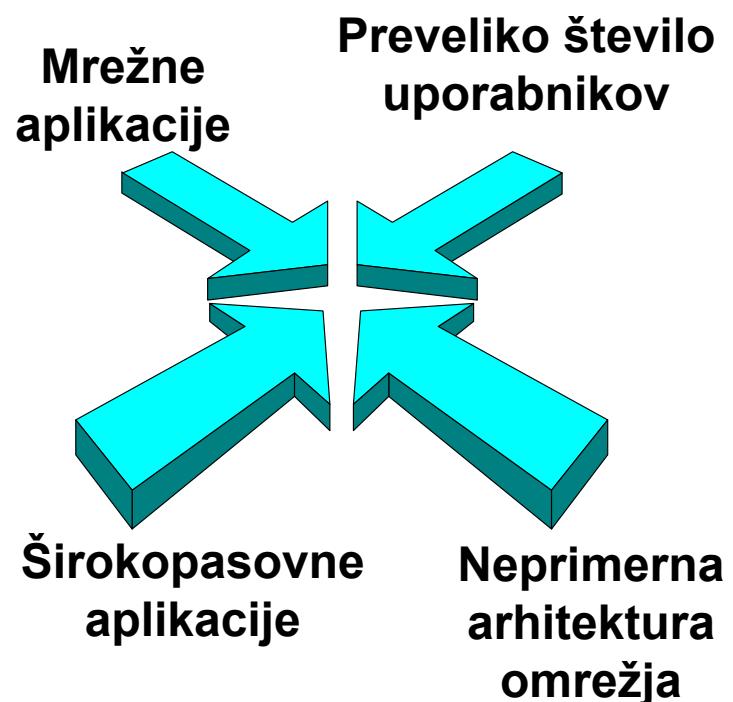


L3 stikalo



# Mrežne tehnologije – razlogi za zastoj

- Preveliko število uporabnikov v skupni domeni
- Multimedija
- Mrežne aplikacije
- Podatki na internetu
- Več strežnikov in visokozmogljivih PC-jev
- Neprimerna arhitektura omrežja



# Agenda

- Sestava in delovanje osebnega računalnika
- Mrežne tehnologije
- Tipi prenosa podatkov
- Programska oprema
  - Sistemska
  - Aplikacijska

# Mrežne tehnologije – Načini priključitve

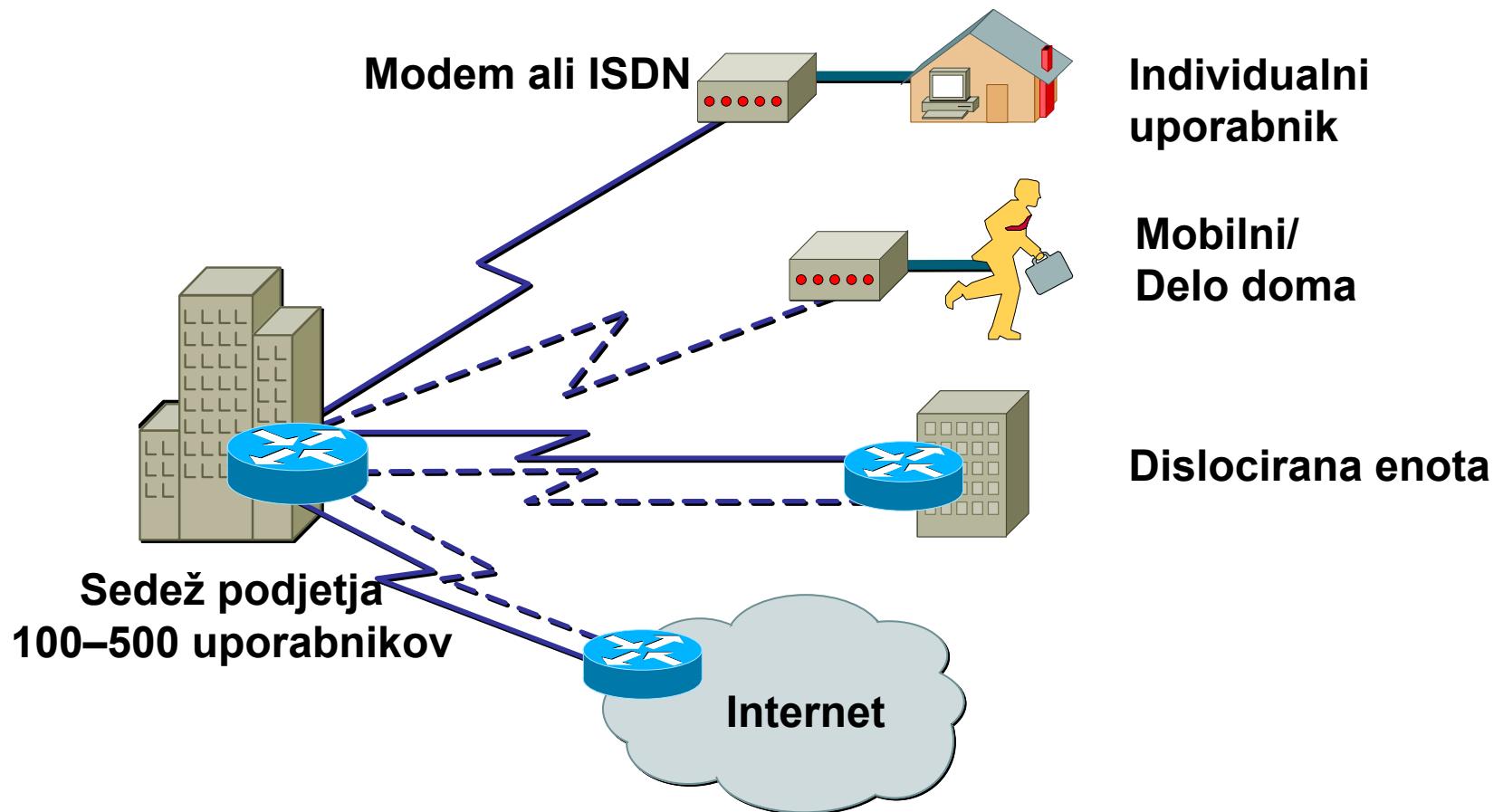
- Lokalno omrežje LAN
  - Ethernet do 10/100 Mb/s do 1Gb/s
- Prostrano omrežje WAN
  - ATM Layer 2 od 155Mb/s - 622Mb/s
  - Gb Ethernet
  - SDH (Synchronous Digital Hierarchy) in SONET(Synchronous Optical NETwork)

<b>STM-1</b>	<b>= OC-3</b>	<b>= 155 Mb/s</b>
<b>STM-4</b>	<b>= OC-12</b>	<b>= 622 Mb/s</b>
<b>STM-16</b>	<b>= OC-48</b>	<b>= 2,5 Gb/s</b>
STM-64	= OC-192	= 10 Gb/s
STM-128	= OC-384	= 20 Gb/s
STM-256	= OC-768	= 40 Gb/s

# Prostrano - WAN omrežje - zahteve



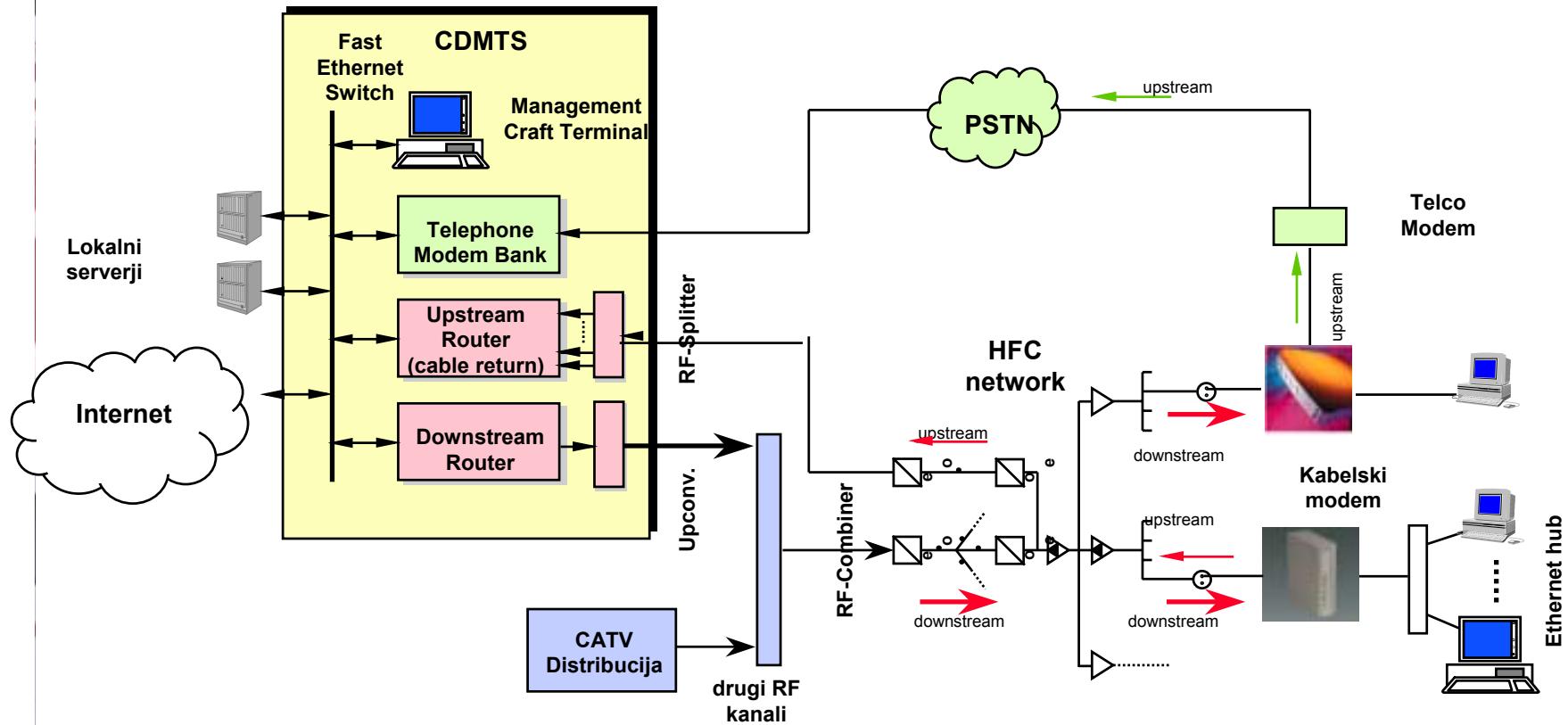
# Mrežne tehnologije – Načini priključitve



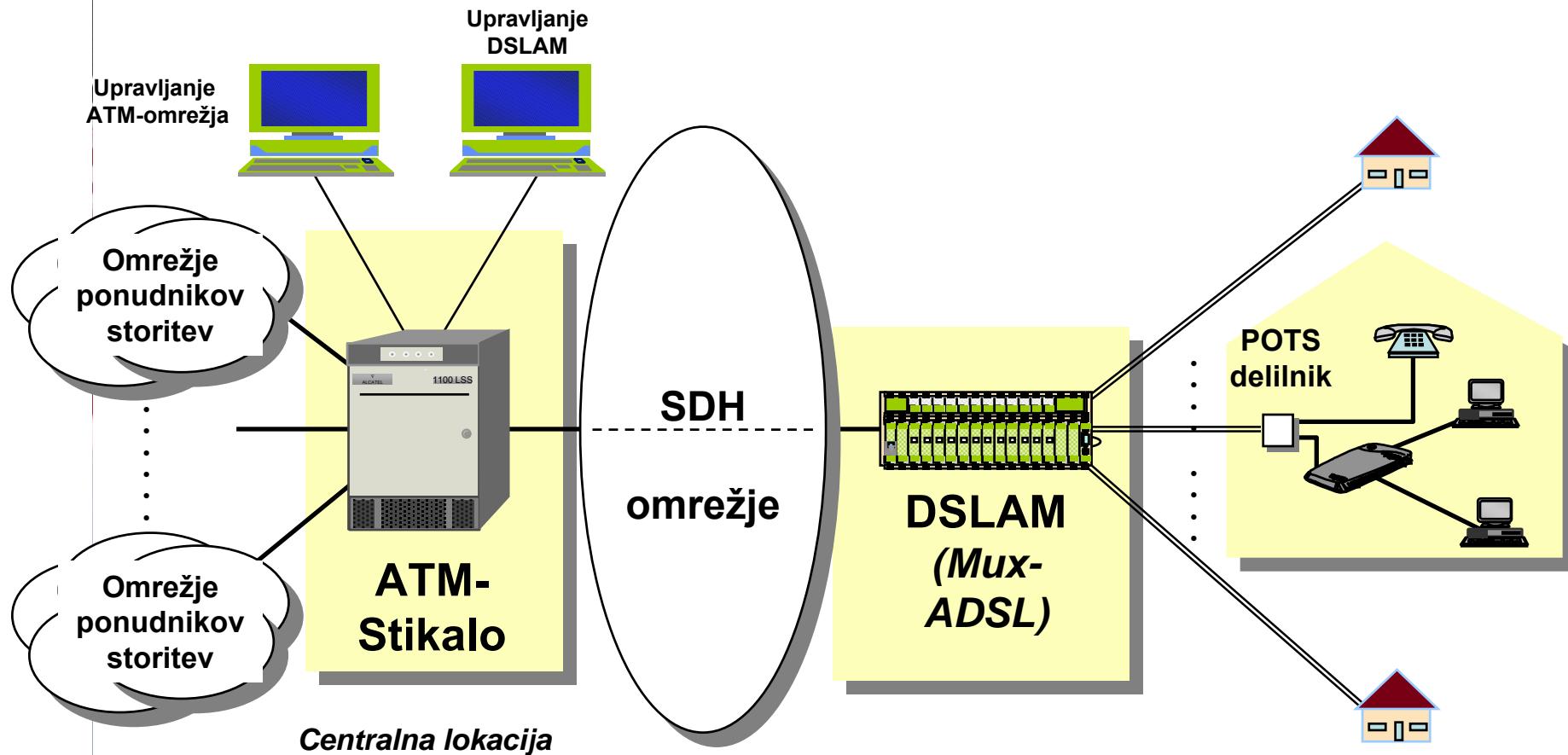
# Mrežne tehnologije – Zadnja milja

- Klicni dostop
- Kabelsko omrežje
- xDSL rešitve
  - HDSL - simetrični priklop do 2MB/s - štirižično
  - SHDSL – simetrični priklop do 2MB/s - dvožično
  - ADSL – aismetrični priklop 1Mb/s – 8Mb/s
  - SDSL, IDSL, VDS

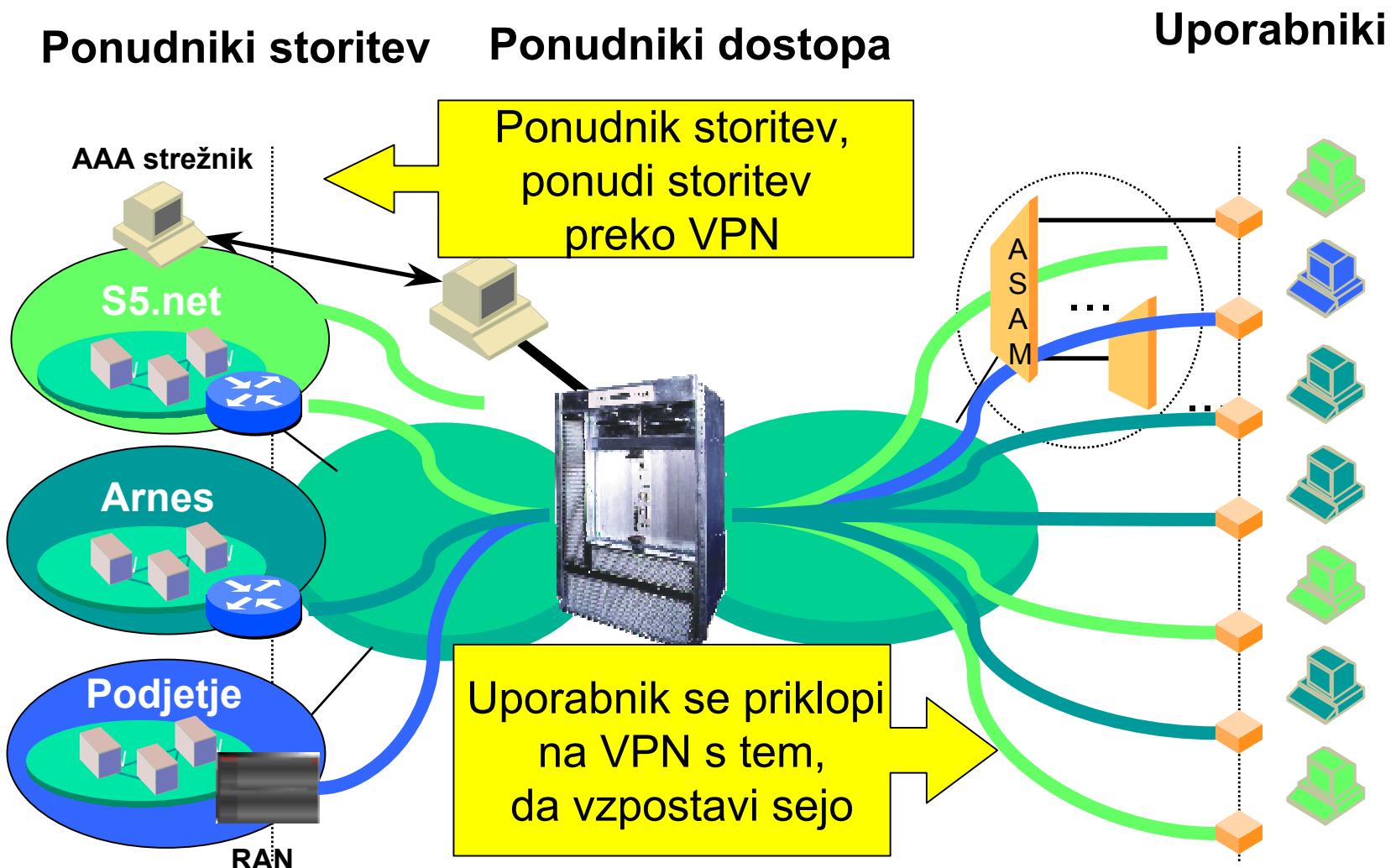
# Arhitektura kabelskega sistema



# Tipična konfiguracija ADSL omrežja



# Konfiguracija na osnovi VPN



# Agenda

- Sestava in delovanje osebnega računalnika
- Mrežne tehnologije
- Tipi prenosa podatkov
- Programska oprema
  - Sistemska
  - Aplikacijska

# Programska oprema

- Sistemska programska oprema
  - Operacijski sistemi
  - Programska oprema za prenos podatkov
  - Nadzorni protokoli, firmware-i, ipd.
- Baze podatkov
  - SQL relacijske baze
  - Druge vrste tabelaričnih zapisov
- Aplikacijska programska oprema
  - Uporabniški programi
  - ERP programska oprema
  - Grafični in oblikovalski programi
  - .....

# Sistemska programska oprema - OS

- Najpomembnejši program ki teče na vsakem računalniku
  - Upravlja z zahtevami periferije – miške, tipk povnice, printerjev
  - Spremlja opravila in datotečni sistem
  - Pri večjih sistemih opravlja tudi funkcijo nadzora uporabe sredstev po uporabniku in kontrolo prometa

# Sistemska programska oprema – OS

- **Multiuser**- omogoča dvema ali več uporabnikoma delo na istem računalniku(mainframe, serverji, večino delovnih postaj in osebnih računalnikov to ni)
- **Multiprocessing** – omogoča uporabo več kot enega CPE naenkrat
- **Multitasking** – omogoča hkratno izvedbo več kot enega programa naenkrat
- **Multithreading** – omogoča hkratno izvedbo več delov istega programa; potrebno pazljivo programiranje
- **Real time** – reagira na vhodno informacijo takoj, brez zakasnitev, večina najpogostejših OS ni Real time

# Najpogostejši operacijski sistemi

- **MS Windows** – opreacijski sistem za osebne računalnike in strežnike, 90% delž trga, zagotavlja grafično okolje ,virtualni spomin, multitasking in podporo perifernim napravam
- **Unix** – popularni multiuser, multitasking OS, ki so ga razvili v Bell Laboratorijih v 70-ih letih. Eden od prvih OS narejenih v visokem programskem jeziku C. Zaradi nizke cene in prilagodljivosti postaen populaern na univerzah ima pa črkovni vnos komand(slab GUI). Stabilen OS vglavnem za strežniške strukture, manj n adelovnih postajah
- **Linux** – odprta koda, ki jo je v osnovi izdelal Linud Torvalds in postavil na Internet na uporabo in dodelavo. Deluje na vseh platformah in se zaradi principa “odprte kode” ki je brezplačen izredno hitro širi(funkcionalnost)
- **Mac OS( Apple Computers)** – opreacijski sistem za osebne računalnike podjetja Apple , zagotavlja grafično okolje ,virtualni spomin, multitasking in podporo perifernim napravam

# Podatkovne baze

- Podatkovna baza je zbirka podatkov organizirana v datoteke in tabele. Te tabele omogočajo sistematični način dostopa, upravljanja in osveževanja podatkov
- Relacijska baza podatkov je tista, ki vsebuje večje številko tabel, ki se nanašajo druga na drugo(imajo medsebojne relacije), preko posebnega sistema ključev – bolj komplikirana vendar tudi precej bolj uporabna kot enonivojske baze podatkov
- SQL - Structured Query Language je poseben programski jezik za osveževanje in zahtevalo podatkov v relacijskih podatkovnih bazah(ANSI standard)

# Podatkovne baze

- Najbolj poznani proizvajalci podatkovnih (relacijskih) baz:
  - Oracle,
  - Sybase,
  - IBM DB2
  - Microsoft SQL Server,
  - Access,
  - Ingres

# Aplikacijska programska oprema

- Uporabniški programi
  - Windows aplikacije(Word, Excell, PP,...)
  - Grafični programi (Adobe....,Corel, ...)
  - ....
- Shareware programi
  - Uporabniški programi za manjše naloge in dodatke
- Plug in programi
  - Dodatna funkcionalnost večjih paketov programske opreme
- ERP – programska oprema
  - Programska oprema za vodenje in spremljanje poslovanja podjetij

# ERP – Enterprise resource planning

Programska oprema za vodenje in nadzor podjetij – funkcije:

- Podpora verigi nabav

- Kontrola zalog in planiranje
- Kontrola proizvodnje in planiranje
- Povratne informacije v nabavo in odpravo poslov
- Spremljanje finančnih transakcij

# ERP – Enterprise resource planning

- Najpogostejši moduli
  - Proizvodnja
  - Finančno računovodski modul
  - Materijalno poslovanje
  - Trženje
  - Maloprodaja
  - Uvoz-izvoz
  - Kadrovska evidenca
  - Plače

# ERP – ponudniki v SLO

- SAP
- BAAN
- Perftech
- Navision
- Scala
- MAOP
- SAOP
- Hermes DataLab
- Kopa
- .....

