Vaja 1: Digitalni vhodi in izhodi na mikrokrmilniku 16F648a Pripravil Slavko Murko

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Dijaki si skopirajo [PICC\_install.zip](http://www1.scptuj.si/~slmurko/Teorija%20in%20vaje/UMN/Ucilo%20s%20PIC18f2550/Install/PICC_install.zip) iz <http://www1.scptuj.si/~slmurko/Teorija%20in%20vaje/UMN/Ucilo%20s%20PIC18f2550/Install/>

na svoj domači računalnik, odzipajo in z PcWHUpd\_3.222 instalirajo PICC prevajalnik (takoj po instalaciji je potrebno zagnati pcwh\_3.222\_Patch in mu pokazati v C:/programske datotekex86/PICC).

Lahko testirajo priloženi program ali po svoji zamisli izdelajo program za krmiljenje LED lučk z mikrokrmilnikom PIC16F648A. Datoteko programa poimenujejo s svojim imenom in priimkom npr. ImePriimek.c

Preveden program .HEX naložijo na online simulator <https://picsim.js.org> in preizkusijo delovanje svojega programa.

Spodaj je primer programa ki ga uporabijo za začetek.

(opombe: 1. delay\_ms() v simulatorju deluje slabo 2. za nalaganje novega .hex na novo odpri spletno stran simulatorja).

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

/\* Digitalni vhodi in izhodi na mikrokrmilniku 16F648a \*/

/\* \*/

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

#pragma case /\* make compiler case sensitive \*/

#include <16F648a.h> //nastavitve za naš mikro

/\*--------------------------------------------------------------------------\*/

void main() {

while(1) {

if(input(PIN\_A1) == 0) { //ker je tipka vezana poroti masi bo ob pritisku tipke napetost na vhodu 0V

output\_high(PIN\_B1);

}

if(input(PIN\_A2) == 0) {

output\_high(PIN\_B2);

}

} // konec zanke

} // konec main -celega programa

/\*--------------------------------------------------------------------------\*/